SCRUM - Proyecto: Sistema de Gestión de Recursos Educativos (UTP)

**Sistema de Gestion de Recursos Educativos - Proyecto UTP**

1. **Información General del Proyecto** El proyecto tiene como objetivo el desarrollo de una aplicación web que permita a los docentes de la Universidad Tecnológica del Perú (UTP) gestionar recursos educativos digitales. La plataforma actuará como un repositorio centralizado donde se podrán crear, compartir, organizar y acceder a diversos materiales educativos, incluyendo documentos, videos, enlaces y ejercicios. Los estudiantes podrán descargar estos recursos.
2. **Enfoque Scrum del Proyecto** Para el desarrollo del sistema se usará el marco Scrum, que permite trabajar de manera iterativa e incremental, garantizando flexibilidad y entrega continua de valor.
3. **Roles Scrum Asignados**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| INTEGRANTE | ROL SCRUM | RESPONSABILIDADES |
| Joaquin | Scrum Master | Facilitar el marco Scrum, remover impedimentos, asegurar cumplimiento de eventos Scrum. |
| Lorenzo y Mauricio | Desarrolladores Frontend (Equipo de Desarrollo) | Diseño y desarrollo de la interfaz web, formularios, carga de recursos. |
| Jorge y Renzo | Desarrollador Backend (Equipo de Desarrollo) | Lógica del sistema, manejo de usuarios, roles, y estadísticas. |

1. **Funcionalidades Principales (Product Backlog)**

* **Registro y autenticación con roles diferenciados (administrador, docente, estudiante).**
* **Perfiles personalizables con información básica, intereses e historial.**
* **Creación y carga de recursos educativos.**
* **Organización de materiales por curso.**
* **Búsqueda avanzada con filtros.**
* **Panel administrativo con estadísticas de uso.**
* **Moderación y aprobación de contenido.**
* **Gestión de usuarios desde el panel administrativo.**

1. **Eventos Scrum Programados**

**Sprint Planning**

* **Fecha:** 12 de mayo de 2025 – 10:00 a.m.
* **Duración:** 2 horas
* **Responsable:** Scrum Master (Joaquin)
* **Participantes:** Todo el equipo Scrum
* **Actividades:**
  + Se revisó el Product Backlog completo en ClickUp.
  + Se seleccionaron las historias de usuario para el Sprint 1 (HU01, HU02, HU03).
  + Se estimaron los puntos de historia con Planning Poker.
  + Se definió la velocidad estimada: **10 puntos por sprint**.
  + Se estableció el objetivo del sprint: “Desarrollar el sistema de autenticación y panel básico de administración”.

**Daily Scrum**

* **Frecuencia:** Diario (lunes a viernes) – 9:00 p.m.
* **Duración:** 15 minutos
* **Formato:** Reunión virtual por Zoom
* **Preguntas guía:**
  + ¿Qué hice ayer?
  + ¿Qué haré hoy?
  + ¿Hay algún impedimento?
* **Ejemplo (20 de mayo):**
  + Joaquín: “Ayer completé el formulario de registro. Hoy validaré los datos. No tengo impedimentos.”
  + Jorge: “Finalicé la API de login. Hoy conecto al frontend. Tengo problemas con CORS.”

**Sprint Review**

* **Fecha:** 24 de mayo de 2025 – 11:00 p.m.
* **Duración:** 1 hora
* **Formato:** Presentación en vivo vía Zoom
* **Actividades:**
  + Se presentó la funcionalidad de registro, login y panel de usuarios.
  + Participación del Product Owner (Joaquín), quien validó los resultados.
  + Feedback: “Agregar confirmación visual tras el registro exitoso.”
  + Métrica: Se completaron **9 de 10 puntos planeados**.

**Sprint Retrospective**

* **Fecha:** 17 de mayo de 2025 – 1:00 p.m.
* **Duración:** 45 minutos
* **Formato:** Reunion por Zoom
* **Resultado:**
  + **Seguir haciendo:** Daily Scrum a las 9 p.m., buena coordinación en backend.
  + **Comenzar a hacer:** Documentar impedimentos en ClickUp.
  + **Dejar de hacer:** Sobrecargar tareas sin capacidad estimada.
  + **Acción inmediata:** Definir claramente “hecho” para cada historia.

**Sprint 1 - Historias de Usuario**

* **HU01 - Registro de Usuario**
  + Historia: Como usuario nuevo, quiero registrarme para poder acceder a la plataforma.
  + Subtareas:
    - Creación de cuentas con diversos roles
    - Validar datos ingresados.
    - Login
    - Redirigir a página principal tras el registro.
* **HU02 - Panel de Administrador**
  + Historia: Como administrador, quiero poder visualizar y gestionar usuarios registrados.
  + Subtareas:
    - Crear vista de lista de usuarios.
    - Registro de usuarios
    - Implementar cambio de roles.
    - Control de accesos de usuario.
* **HU03 - Inicio de sesión**
  + Historia: Como usuario registrado, quiero iniciar sesión para acceder a mi cuenta.
  + Subtareas:
    - Crear formulario de login.
    - Validar credenciales contra base de datos.
    - Manejar errores de autenticación.
    - Redireccionar según el rol.

**Sprint 2 - Historias de Usuario con Subtareas**

* **HU05 - Gestión de Recursos Educativos**
  + Historia: Como docente, quiero gestionar recursos digitales para compartir con mis estudiantes.
  + Subtareas:
    - Creación de recursos
    - Validar tipo y formato del recurso.
    - Implementar opciones para editar y eliminar recursos.
    - Búsqueda avanzada
* **HU06 - Categorización de Recursos por Curso**
  + Historia: Como docente, quiero organizar los recursos por curso para facilitar su acceso.
  + Subtareas:
    - Permitir creación y edición de cursos.
    - Mostrar recursos filtrados por curso en la vista principal.
    - Desarrollar interfaz para asignar recursos a un curso específico.
    - Crear modelo y base de datos para relacionar recursos con cursos.
* **HU07 - Búsqueda Avanzada de Recursos**
  + Historia: Como estudiante, quiero buscar recursos por nombre, categoría o autor.
  + Subtareas:
    - Implementar motor de búsqueda con soporte para texto completo.
    - Añadir filtros por categoría, tipo de recurso y fecha de creación.
    - Mostrar resultados ordenados por relevancia.
    - Desarrollar interfaz de usuario con campos para ingresar criterios de búsqueda.
* **HU08 - Enlazar Recursos Externos**
  + Historia: Como docente, quiero poder enlazar videos u otros recursos externos.
  + Subtareas:
    - Mostrar recursos externos integrados en la lista de materiales educativos.
    - Validar que los enlaces sean accesibles y correctos.
    - Visualizar el recurso desde la plataforma sin necesidad de descarga.
    - Crear formulario para ingresar URLs y metadatos de recursos externos.

**Sprint 3 - Historias de Usuario**

* **HU09 - Subida de Recursos**
  + Historia: Como docente, quiero subir materiales educativos para que mis estudiantes los puedan usar.
  + Subtareas:
    - Crear formulario de carga de archivos.
    - Validar tipo y tamaño de archivo.
    - Asociar recurso a un curso específico.
    - Guardar metadatos del recurso (título, descripción, autor).
* **HU10 - Organización por Curso**
  + Historia: Como usuario, quiero ver los recursos organizados por curso para encontrarlos fácilmente.
  + Subtareas:
    - Diseñar estructura de cursos en la base de datos.
    - Implementar vista filtrada por curso.
    - Permitir crear/editar/eliminar cursos (solo administradores/docentes).
* **HU11 - Comentarios en Recursos**
  + Historia: Como estudiante, quiero dejar comentarios en los recursos para dar retroalimentación al docente.
  + Subtareas:
    - Crear sección de comentarios por recurso.
    - Permitir solo a usuarios autenticados publicar.
    - Mostrar comentarios en orden cronológico.
* **HU12 - Notificaciones de Publicaciones Nuevas**
  + Historia: Como usuario, quiero recibir notificaciones cuando se suban nuevos recursos.
  + Subtareas:
    - Implementar sistema de notificaciones por curso seguido.
    - Mostrar resumen de notificaciones en el panel principal.
    - Permitir configuración de preferencias de notificación.

**Sprint 4 - Historias de Usuario**

* **HU13 - Búsqueda Avanzada**
  + Historia: Como usuario, quiero buscar recursos mediante filtros para encontrar contenido específico.
  + Subtareas:
    - Implementar barra de búsqueda.
    - Crear filtros por tipo de archivo, curso y docente.
    - Habilitar búsqueda por palabras clave (título, descripción).
* **HU14 - Estadísticas de Uso**
  + Historia: Como administrador, quiero ver estadísticas de uso para conocer qué recursos son más utilizados.
  + Subtareas:
    - Crear panel de estadísticas.
    - Mostrar número de descargas por recurso.
    - Visualizar recursos más populares.
* **HU15 - Moderación de Recursos**
  + Historia: Como administrador, quiero aprobar o rechazar recursos antes de que estén disponibles.
  + Subtareas:
    - Crear vista de revisión de recursos pendientes.
    - Agregar botones de aprobar/rechazar con comentarios.
    - Notificar al docente sobre el estado del recurso.
* **HU16 - Gestión de Perfiles de Usuario**
  + Historia: Como usuario, quiero poder editar mi perfil para mantener mi información actualizada.
  + Subtareas:
    - Crear sección de edición de perfil.
    - Permitir cambio de nombre, foto, y áreas de interés.
    - Validar y guardar cambios en base de datos.